|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **zan_gymnasio_logo.jpg** | **☺ Διαγώνισμα Τετράμηνου στην Πληροφορική ☺** |  |
| **Όνομα:** |  | **Τμήμα:** |  |
| **Επώνυμο:** |  | **Βαθμός:** |  |

**Θέμα 1**

Να δώσετε ένα πρόγραμμα σε Scratch το οποίο όταν εκτελεστεί να σχεδιάζει το παρακάτω σχήμα. Κάθε πλευρά τετραγώνου είναι 60 βήματα και τα τετράγωνα απέχουν 15 βήματα.

****

**Θέμα 2**

Να δώσετε ένα πρόγραμμα σε Scratch το οποίο όταν εκτελεστεί να σχεδιάζει το παρακάτω σχήμα. Κάθε γραμμή έχει μήκος 60 βήματα.

****

*Να χρησιμοποιήσετε εντολές επανάληψης όσο αυτό είναι δυνατόν. Να θεωρήσετε ότι η γάτα δείχνει όπου θέλετε εσείς και ξεκινάει από όποιο σημείο θέλετε. Θα πρέπει όμως να φαίνεται το σημείο από το οποίο ξεκινάει και η κατεύθυνση στην οποία δείχνει, π.χ. με ένα βελάκι πάνω στα παραπάνω σχήματα.*